

Yn 'e MIENSKIP

Wethouder Jouke Douwe de Vries op bezoek bij dorpsbelang Hiaure

"De mienskip en de gemeente ha inoar nedich om it leefber te hâlden!"

Jaarvergadering en werkbezoek

Hiaure hecht aan tradities. De jaarvergadering van de begrafenisvereniging wordt al jarenlang gecombineerd met die van dorpsbelang. De inwoners uit het uitgestrekte landelijke gebied komen daarvoor bij elkaar in het prachtige karakteristieke kerkje. Dit jaar was er ook een werkbezoek door contactwethouder Jouke Douwe de Vries samen met de dorpencoördinator aan gekoppeld. De avond begon met een succesvolle bevrijding van een vleermuis uit de kerk.

Contact en samenwerking

Hiaure wilde graag weten wat de wethouder van hén nodig had om de gemeente goed te kunnen besturen. Het antwoord was duidelijk: contact! En samenwerking. Door korte lijntjes en het uitwisselen van informatie over en weer kan veel worden bereikt. De wethouder kon gelukkig de vrees wegnemen dat Hiaure geen gedwongen woningbouw opgelegd gaat krijgen. De gemeente bouwt naar behoefte en er is genoeg belangstelling op andere plekken.

Dorpsschouw

Er werd gezamenlijk stilgestaan bij de gebeurtenissen van het afgelopen jaar. Vervolgens werden foto's getoond van vóór en na de dorpschouw. Tijdens een schouw kijkt de gemeente samen met dorpsbelang hoe de openbare ruimte er voor staat. Naar aanleiding van de schouw zijn veel zaken verbeterd en aan andere wordt nog gewerkt. Het dorp is blij met het resultaat. Een inwoner gaat nog bordjes regelen dat honden aan de lijn moeten blijven. Ook wordt overwogen een himmeldei te organiseren, om de bermen schoon te maken. De gemeente kan hier materiaal voor beschikbaar stellen.



De contactwethouder informeert de vakwethouders over alles wat besproken is.

De bezoeken aan de dorpen zijn een onderdeel van de nieuwe aanpak van het huidige college: de contactwethouder onderhoudt, samen met de dorpencoördinator, nauw contact met de dorpen en wijken binnen onze gemeente. Tijdens dit bezoek komen er allerlei onderwerpen aan de orde.